## # 功能概述

场景设计体现防诈骗，保证财产安全。场景设计中加入网络诈骗、电话诈骗等元素的三维模型道具，配合图文展示，增加体验趣味性。

# 关卡设计

## 关卡结构

关卡为一个独立的虚拟展台，展台上设置广告牌、电脑、手机设备、宣传栏，设置前往下一个体验区关卡和回到大厅的按钮。

## 关卡流程

1. 体验者通过电信诈骗体验区入口进入关卡

2. 体验者浏览展区

3. 引导机器人跟随进入，提示体验者查看广告牌、电脑、手机设备上的体验案例，案例以图文方式显示

4. 体验者根据图文内容选择答案

5. 选择真确：正确音效，出现礼花特效

6. 选择错误：错误音效，弹出正确的答案

7. 体验完毕，去往其他关卡

# 美术需求

## GUI

1. 宣传栏界面

2. 广告牌界面

3. 电脑、手机设备界面

4. 切换关卡的3DUI

## 场景

1. 虚拟展台

## 道具

1. 广告牌、电脑、手机设备、宣传栏

2. 体验区入口3DUI模型

## 动效

1. 全息影像

2. 礼花特效